

基本目標①		力強い産業としごとづくり	
施策1	地域産業力の向上に向けた企業支援		
1次評価	【企業立地・定着推進作戦】 本市の交通アクセスの良さなどを活かし、新たな工業団地用地の創出や企業誘致の推進、市内企業の産業力向上に向けた助成や支援などに取り組みます。	.....	1
B			
2次評価			
施策2	安定した雇用の創出		
1次評価	【しごと創出作戦】 創業支援に加え、創業後の安定的な事業運営に向けた支援や、市内企業との連携による地域の継続的なしごとの創出などに取り組みます。	.....	3
A			
2次評価			
基本目標②		誇れる選ばれる加東ブランドづくり	
施策1	まちの拠点とにぎわい創出		
1次評価	【中心市街地創造作戦】 本市の中心市街地活性化の核となるやしろショッピングパークBio周辺の再整備や、中心市街地におけるにぎわい創出などに取り組みます。	.....	5
B			
2次評価	【交流人口拡大作戦】 本市における、豊かな自然環境やゴルフ場等、様々な地域資源を活用し、インバウンド対策も含めた人々の交流促進や、宿泊施設の誘致に向けた検討など、交流人口の拡大に取り組みます。		
施策2	定住・移住の促進		
1次評価	【かとうに住もう作戦】 市民の本市に対する愛着・誇りの醸成や、市内外への本市の魅力の発信、また、若い世代への住宅取得支援など、定住・移住促進に取り組みます。	.....	9
B			
2次評価	【空家再生作戦】 増加傾向にある市内の空家等の有効活用に向けて、空家バンクの利用促進や、改修費用助成の制度活用などに取り組みます。		
基本目標③		加東の未来を担う若い世代の希望実現と親子の絆づくり	
施策1	結婚に向けた出会いの機会創出		
1次評価	【愛育む結婚応援作戦】 晩婚化、未婚化への対策として、結婚を望む男女に対する出会いの機会創出に取り組みます。	.....	13
B			
2次評価			
施策2	妊娠・出産・子育て支援		
1次評価	【子宝すくすく作戦】 本市における出生数の低下の克服に向けて、妊娠・出産を望む世帯に対する経済的負担の軽減や相談体制の構築など、切れ目のない支援に取り組みます。	.....	15
A			
2次評価	【育て子どもたち作戦】 子どもたちが、健全で豊かな生活を送れる環境づくりに向けて、保護者、地域、教育機関等が、お互いに連携を図りながら、食育の推進や、子育て家庭の支援などに取り組みます。		
第1回会議はここまで2次評価予定			
施策3	かとうならではの教育ブランド構築		
1次評価	【小中一貫校推進作戦】 小中一貫教育により、より良い教育環境の推進と、義務教育9年間をととした学校教育充実に取り組みます。	.....	21
A			
2次評価	【かとう愛醸成作戦】 子どもたちのかとう愛醸成に向けて、本市の自然環境や教育資源を活用した体験学習や、地域住民等との交流をととした学習環境の提供などに取り組みます。 【特色ある教育作戦】 グローバル化や情報化が進む中で、社会の変化への対応力育成に向けて、教育における本市の特色を活かし、子どもたちから国際理解やICT（情報通信技術）等を学ぶ機会の提供に取り組みます。		
施策4	教育環境の充実		
1次評価	【伸ばせ自ら学ぶ力作戦】 児童・生徒が、自ら主体的に学ぶ姿勢の定着による基礎学力の向上に向けて、学習支援員や教員OB、教員志望の大学生等と連携した学習環境の提供に取り組みます。	.....	27
A			
2次評価	【インクルーシブ教育推進作戦】 子どもたちが地域で自分らしく生活し、自立を目指すための環境整備に向けて、市民向け研修の実施や啓発強化などにより、障害に対する理解を深め、共生社会の実現に取り組みます。		

**基本目標④** 安全・安心で快適な住みよいまちづくり

<b>施策 1</b>	<b>より住みよいかとうの推進</b>	
1次評価	【活力ある土地利用促進作戦】 特別指定区域制度の導入推進や、新たな市街地形成などについて検討を進めながら、地域の実情に応じた効果的な土地利用に取り組みます。	..... 31
B	【公共交通リニューアル作戦】	
2次評価	便利な公共交通が走るまちかとうを目指し、新たな交通結節点の整備や公共交通の一層の利便性向上など、地域公共交通ネットワークの形成に取り組みます。	
<b>施策 2</b>	<b>安全・安心で快適なまちづくり</b>	
1次評価	【防災・減災推進作戦】 安全・安心なまちを目指して、防災基盤の整備を行うとともに、住民の防災意識の向上に努め、地域の防災力向上に取り組みます。	..... 35
A	【医療の充実作戦】	
2次評価	市民が住み慣れた地域で、安心して暮らし続けることができる、より良い医療体制の構築に取り組みます。	