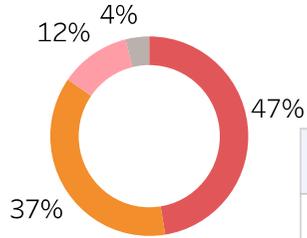


# 参加者の声(回答数:78)



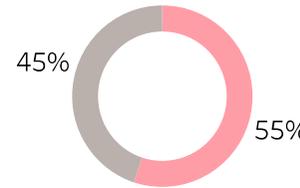
## 事業全体の感想



**85%の方が楽しめたと回答!**

とても楽しめた	まずまず楽しめた	あまり楽しめなかった	全く楽しめなかった
37	29	9	3

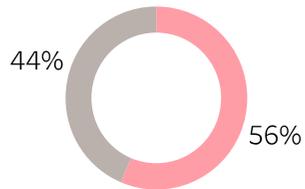
## 事業全体の満足度



**55%の方が8点以上  
(10点満点中)と回答!**

10	9	8	7	6	5	4	3	2	0
20	3	20	10	9	5	4	4	1	2

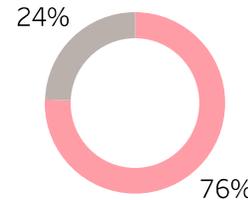
## 参加者の取組度



**56%の方が8点以上  
(10点満点中)と回答!**

10	9	8	7	6	5	4	3	2	0
17	3	24	10	6	10	2	3	1	2

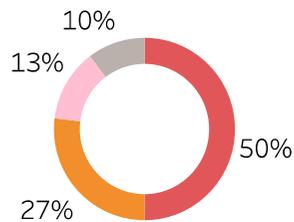
## Vitalityアプリの推奨度



**76%の方が続けてみたい・  
多少続けてみたいと回答!**

是非続けて みたいと思う	多少続けて みたい気持ちは ある	どちらとも いえない	あまり続けたい と思わない
26	33	8	11

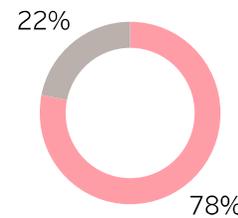
## 今回参加して運動を意識するようになりましたか?



**90%の方が運動を意識  
するようになったと回答!**

とても意識する ようになった	意識するよう になった	多少意識する ようになった	全く変わらない
39	21	10	8

## 今回参加して歩く時間は増えたと感じましたか?



**78%の方が運動時間が増えた・  
やや増えたと回答!**

増えた	やや増えた	変わらない
35	26	17

# 参加者の声(ピックアップ)



男性	40代	スタバやコンビニの商品のクーポンがもらえるというので参加しました。最近30分～1時間のランニングをしたりしなかったりでしたが、ポイントを稼ぐために運動の時間や強度を上げることができました。	
		景品をモチベーションに頑張りました。ありがとうございました。	
	50代	日々の運動を意識するようになりました。ルーレットも楽しみで励みになります。	
	60代	Vitalityアプリによって、一日当たりの歩行数が多くなったと実感しています。今後も健康のために、このアプリに後押ししてもらって続けていきたいです。ありがとうございました。	
女性	20代	スタバの券が当たるのが楽しみでした！	
		程よい目標設定で楽しめました！	
		歩数を稼がなきゃいけない状況なので、歩く意欲がでた	
		30代	少しずつ目標が上がるアクティブチャレンジポイントを毎回達成できるよう歩くことができたのが楽しかった。目標達成後のルーレットで何が当たるのかもワクワクできて良かった。
	40代	頑張ると特典がもらえて、素直に楽しめて嬉しかった。体が温まり、血流も良くなった。	
		特典がある事で、ゲーム感覚で楽しめた	
	50代	クリアできるかな？と少し意識して、ウォーキングしていました。運動に少しずつ慣れ体力もついた様な気がします。ありがとうございました。	
		運動する動機づけとなりました。歩く事が習慣づき、自然と食事にも気をつけ、結果として、体重が減ったりと良い事ばかりでした。	
		娘が見つけて、親子で参加させて頂きました。あーもうめんどくさいなあと思う事も多々ありましたが、あと何ポイントで景品ゲットか!と少しのご褒美で頑張れる事もありました。良い企画をありがとうございました。	
	60代	景品がもらえたから、やる気が増しました	
		最初は火曜日くらいでルーレットを回すことができていたが、ポイントが高くなり頑張って歩くことができた。	
		歩く事により、ポイントが増え抽選できるのが楽しめました。ただ連動させていた歩数のアプリの反応が鈍かったのが、不満でした。	
	70代	目標値が達成できた時楽しい	